Valentin Brassart

Pokemon

## Doc d’utilisation

Il est possible de créer un Tournament, ses arguments sont :

-Le nombre de Pokémon max dans le tournoi (qui doit etre une puissance de 2)

-La détérioration de la météo, si l’option est a true, il y aura de la grêle qui tombera sur le terrain a chaque tour et qui inflige 5 de dégâts aux 2 Pokémons

Une factory a été implémenté permettant de créer facilement un Pokémon ou carrément une liste de Pokémon en indiquant juste le nombre de Pokémon que l’on souhaite

Lors de la création d’un Pokémon, ses caractéristiques sont défini semi-aléatoirement

Le Pokémon obtient aussi automatiquement une attaque, il y a 5% de chances que l’attaque du Pokémon soit plus puissante et ait moins de chance d’échouer

Pour démarrer un tournoi, il suffit de lancer la fonction allRound()